




Il est fortement conseillé d'installer un environnement de travail en PYTHON sur sa propre machine pour pouvoir réaliser les exercices demandés et s'améliorer dans la maîtrise de ce langage. Pour cela, commencez par télécharger et installer l'environnement **miniconda** : <https://conda.io/miniconda.html>.

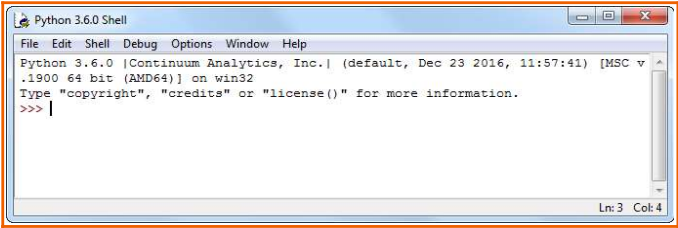
			
	Windows	Mac OS X	Linux
Python 3.6	64-bit (exe installer) 32-bit (exe installer)	64-bit (bash installer)	64-bit (bash installer) 32-bit (bash installer)

Sous Windows, il est recommandé de l'installer pour tous les utilisateurs, par exemple dans le dossier **C:/Miniconda3** (sans espace).

A présent, il est possible de réaliser des programmes en PYTHON.

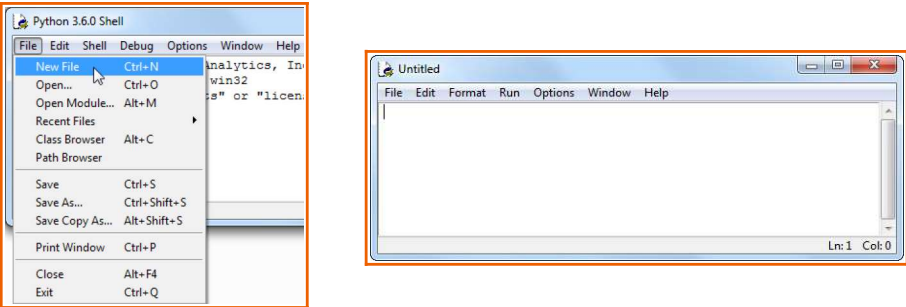
I – Interface par défaut

Se rendre dans le répertoire **[Miniconda3] → [Scripts]** puis exécuter (double-cliquer sur) le programme **idle**. La fenêtre ci-dessous apparaît :



Cette fenêtre affiche la **console (le shell)** dans laquelle il est possible d'entrer directement des commandes en PYTHON à la suite du **prompt principal >>>**. En appuyant sur la touche **[Entrée]**, la commande est directement interprétée puis exécutée.

Dans cet environnement, pour pouvoir rédiger, sauvegarder puis exécuter des programmes rédigés en PYTHON, il faut se rendre dans le menu **[File] → [New File]**. La fenêtre ci-dessous à droite s'affiche alors :



Une fois un programme rédigé dans cette fenêtre, on peut l'exécuter (après sauvegarde) en appuyant sur la touche **[F5]**. Le résultat de cette exécution va s'afficher dans la fenêtre qui contient la console PYTHON.

II – Un autre exemple d'interface

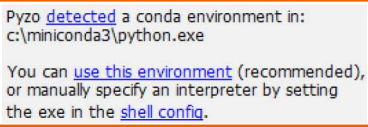
Il existe de nombreux environnements de travail qui permettent de rédiger un programme en PYTHON. Nous vous en présentons un ci-dessous intitulé **Pyzo**.

Téléchargez puis installez la bonne version de Pyzo selon votre système d'exploitation :

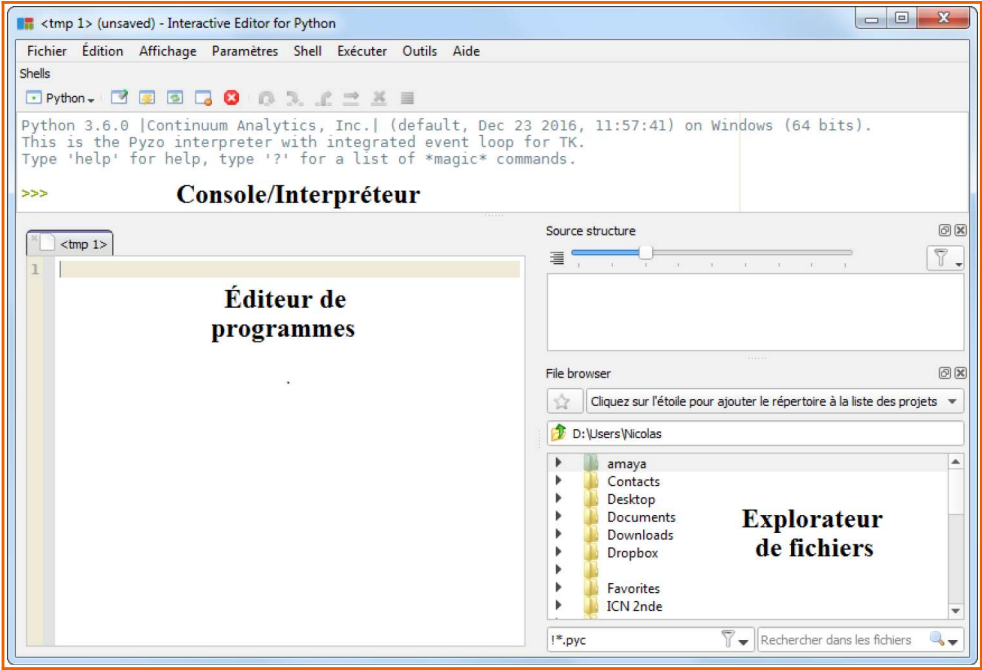
<http://www.pyzo.org/start.html#quickstart>



Lancez **Pyzo**. Dans la partie de droite, l'environnement doit être détecté :



Cliquez sur « use this environment ». Vous pouvez maintenant programmer avec l'interface Pyzo. Par rapport à l'interface par défaut **idle**, la console et l'éditeur de programme sont cette fois-ci réunis au sein de la même fenêtre :



Une fois un programme rédigé dans l'éditeur, on peut l'exécuter en appuyant sur la touche **[F5]**. Le résultat de cette exécution va s'afficher dans la partie qui contient la console PYTHON.